



Un guida su CD-Rom sulle oasi di svago ed i parchi gioco in legno indigeno

Parchi gioco: un'esigenza reale e un'opportunità per il settore forestale

Da qualche anno si stanno realizzando parchi gioco o sentieri didattici in legno, indice del crescente interesse per la società nel disporre di aree per il tempo libero in prossimità degli abitati.

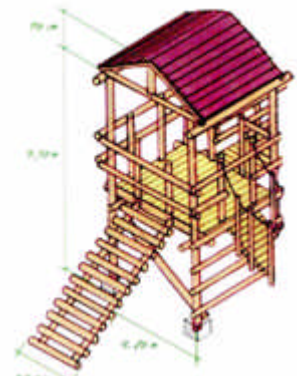
Per la filiera bosco-legno tali realizzazioni rappresentano un'opportunità per valorizzare il legname prodotto durante i tagli di cura del bosco. Questi manufatti possono essere realizzati con legname indigeno non trattato chimicamente: castagno, larice o robinia sono l'alternativa assai resistente e durevole al legno resinoso impregnato ed importato. Una torretta in castagno ha un costo simile a quelle "industriali" ma dura certamente il doppio (i pali di castagno presenti nei nostri vigneti hanno anche 30 anni...) e non provoca costi ed immissioni nella fase di smaltimento...



Progettare e costruire le aree di svago coinvolgendo i diretti interessati



Le associazioni e gli enti del settore hanno fatto uno sforzo notevole per promuovere questo prodotto di qualità, per rispettare le norme di sicurezza richieste e per migliorare la professionalità degli operatori nell'offrire non solo legname, ma anche servizi di qualità. Inoltre la realizzazione di tali opere, che possono essere anche "artistiche" o "a tema", è possibile con un "approccio partecipativo" come quello promosso da Radix, Pro Juventute e Silviva, che coinvolge "direttamente gli interessati": uffici, tecnici, associazioni locali, gruppi di volontari, scuole e anche i bambini... che vivono così il "bro parco".



Dal classatore ad CD Rom tecnico e informativo



La Federlegno Ticino e la Sezione Forestale Cantonale hanno offerto consulenze per la realizzazione di parchi gioco in castagno. Questo ha permesso di raccogliere diversa documentazione tecnico-promozionale utile per promuovere lo smercio di questi prodotti indigeni e per sostenere imprese, aziende ed autorità nella valorizzazione del legno indigeno.

La Federlegno ha ripreso, aggiornato, ampliato e riorganizzato questo materiale, riproponendolo nella forma di CD-Rom, supporto elettronico che mette a disposizione dell'utenza una nuova modalità di aiuto alla concezione e alla progettazione, corredata da informazioni fornite direttamente dagli operatori del settore, a costi più contenuti rispetto al supporto cartaceo.



Fondazione legno
Lions Club
Bellinzona e Moesa

Contenuti del CD Rom

Il CD-Rom è organizzato e consultabile come un sito internet. Le informazioni, le schede e le liste promemoria stampabili e le immagini o figure sono organizzate per sezione, indicate da colori diversi:

- Presentazione generale** del CD Rom e del progetto
- Le 4 fasi di progettazione della realizzazione di un' oasi di svago:
 - sezione che descrive i **diversi approcci** adottati coinvolgendo associazioni come Radix, Pro Juventute e Silviva;
 - sezione di supporto alla **progettazione preliminare**, con le schede di diversi giochi e costruzioni possibili, indicazioni sui costi, standard di sicurezza e criteri di scelta del legno idoneo;
 - sezione **progettazione di dettaglio** e fase esecutiva (diversa documentazione tecnica):
 - sezione dedicata alla **gestione e manutenzione**;
- presentazione di enti e figure professionali consulenti;
- referenze** con **esempi** di aree di svago realizzate fino al 2005.



Alla preparazione del CD-Rom hanno collaborato, oltre alle associazioni citate sopra: la Sezione forestale cantonale, l'ASIF, l'Ufficio svizzero per la prevenzione degli infortuni UPI e l'Istituto federale di ricerca per la foresta, la neve e il paesaggio WSL, vari progettisti, tecnici ed ingegneri forestali e selvicoltori.



Tagliando di ordinazione del CD Rom

Costo: Fr. 40.- (+ spese di spedizione)

Fr. 20.- per chi ha già il classatore: indicare qui

Federlegno Tidino
casella postale 280
CH - 6802 Rivera
fax 091/946 42 92

Per fax, posta oppure e-mail:
info@federlegno.ch

Nome, cognome:

Ditta o ente:

Indirizzo:

Data e Firma: